

Kierunek studiów: INFORMATYKA  
studia stacjonarne I stopnia

specjalność **GRAFIKA KOMPUTROWA I PROJEKTOWANIE GIER (od roku 2009/2010)**

semestr	Nazwa przedmiotu	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zał.	2009/2010				2010/2011				2011/2012															
						Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
						W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
I	Algebra z teorią liczb	<a href="#">AT0LMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Logika i teoria mnogości	<a href="#">LM0 OMI</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Środowisko pracy informatyka	<a href="#">SP0 LII</a>	60	6	Z			60	6																				
	Wstęp do informatyki	<a href="#">WI0 OII</a>	60	6	E	30	30		6																				
	Wstęp do programowania (I)	<a href="#">WP0 LII</a>	60	6	Z	30		30	6																				
II	Podstawy grafiki komputerowej	<a href="#">PG0LIG</a>	60	6	E					30	30		6																
	Analiza matematyczna dla informatyków 1 (I)	<a href="#">AM0 LMI</a>	60	5	E					30	30		5																
	Programowanie podstawowe	<a href="#">PP0 LII</a>	30	3	Z							30	3																
	Programowanie strukturalne	<a href="#">PS0 LII</a>	60	6	E					30		30	6																
	Projektowanie grafiki użytkowej	<a href="#">GU0 OII</a>	60	6	Z							60	6																
	Systemy operacyjne	<a href="#">SO0 OII</a>	60	6	E					30		30	6																
III	Algorytmy i złożoność	<a href="#">AZ0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Matematyka dyskretna	<a href="#">MD0 OMI</a>	60	6	E									30	30		6												
	Podstawy baz danych	<a href="#">PB0 OII</a>	60	6	E									30		30	6												
	Analiza matematyczna dla informatyków 2 (I)	<a href="#">AM2 LMI</a>	60	6	E									30	30		6												
	Modelowanie i animacja komputerowa	<a href="#">MA0 OII</a>	60	4	Z											60	4												
	Programowanie obiektowe	<a href="#">PR0 OII</a>	60	5	Z									30		30	5												
	Wychowanie fizyczne 1	<a href="#">WF1 OOO</a>	30	0	Z										30		0												
Lektorat 1 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA1 OOO</a>	30	1	Z										30		1													
IV	Geometria krzywych i powierzchni	<a href="#">GP0 OMI</a>	60	6	E										30	30		6											
	Architektura systemów komputerowych	<a href="#">AS0 LII</a>	30	3	Z										30			3											
	Metody probabilistyki i statystyki	<a href="#">PS0 LMI</a>	60	5	E										30	30		5											
	Technologie sieciowe	<a href="#">TS0 LII</a>	60	5	E										30		30	5											
	Systemy czasu rzeczywistego	<a href="#">SC0 OII</a>	60	5	Z										30		30	5											
	Zaawansowane algorytmy	<a href="#">ZA0 OII</a>	60	5	E										30		30	5											
	Lektorat 2 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA2 OOO</a>	30	1	Z											30		1											
	Wychowanie fizyczne 2	<a href="#">WF2 OOO</a>	30	0	Z											30		0											
	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		30	3	Z/E											30		3											
V	Grafika komputerowa	<a href="#">GK0 OII</a>	60	6	E														30		30	6							
	Historia informatyki	<a href="#">HI0 MIA</a>	30	3	Z														30			3							
	Inżynieria oprogramowania	<a href="#">IO0 OII</a>	60	6	E														30		30	6							
	Projekt zespołowy	<a href="#">PZ0 OII</a>	60	4	Z																	60	4						
	Lektorat 3 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA3 OOO</a>	30	1	Z															30			1						
	Aspekty prawne informatyki	<a href="#">AP0 OII</a>	15	1	Z														15				1						
	<i>Przedmiot do wyboru 1</i>		60	6	Z														30		30	6							
	<i>Przedmiot do wyboru 2</i>		60	6	Z														30		30	6							
	Sukces na rynku pracy	<a href="#">SRP OPN</a>	30	3	Z																		30			3			
	Elementy sztucznej inteligencji	<a href="#">SI0 LII</a>	60	6	E																		30		30	6			
	Projekt dyplomowy	<a href="#">PD0 LII</a>	30	3	Z																				30	3			
	Wprowadzenie do programowania gier	<a href="#">WG0 OII</a>	60	6	E																		30		30	6			
	Filozofia	<a href="#">FI0 OOO</a>	30	1	Z																		30			1			
	Lektorat 4 z jęz. angielskiego	<a href="#">LA4 OOO</a>	30	2	Z																			30		2			
	<i>Przedmiot do wyboru 3</i>		30	3	Z																				30	3			
	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		60	6	Z/E																			60		6			
<i>Praktyki zawodowe (4 tygodnie)</i>			4																										
<b>razem</b>			<b>2175</b>	<b>195</b>		<b>300</b>	<b>30</b>		<b>330</b>	<b>32</b>	<b>420</b>	<b>33</b>	<b>420</b>	<b>33</b>	<b>420</b>	<b>33</b>	<b>375</b>	<b>33</b>	<b>330</b>	<b>30</b>									

Przedmioty do wyboru	kod	Łączna ilość godzin	ECTS	Forma zal.	Sem. I				Sem. II				Sem. III				Sem. IV				Sem. V				Sem. VI			
					W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS	W	K	L	ECTS
<i>Przedmiot do wyboru 1 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Programowanie urządzeń przenośnych	<a href="#">PP0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Programowanie aplikacji internetowych	<a href="#">PA0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 2 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Metody szyfrowania	<a href="#">MS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
Bezpieczeństwo systemów komp.	<a href="#">BS0 OII</a>	60	6	Z																	30		30	6				
<i>Przedmiot do wyboru 3 należy wybrać z następujących przedmiotów:</i>																												
Grafika w serwisach internetowych	<a href="#">GS0 OII</a>	30	3	Z																							30	3
Projektowanie interfejsów użytkow.	<a href="#">IU0 OII</a>	30	3	Z																							30	3
<i>Przedmioty do wyboru * należy wybrać z listy przedmiotów realizowanych w danym semestrze na Wydziale Matematyki i Informatyki co najmniej za wskazaną ilość punktów</i>																												

oznaczenia: W - wykłady  
K - konwersatoria, ćwiczenia, seminaria i lektoraty.  
L - laboratoria komputerowe  
E - egzamin  
Z - zaliczenie

Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki, specjalność **GRAFIKA KOMPUTROWA I PROJEKTOWANIE GIER** należy:

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższą siatką
- ▶ odbyć praktyki zawodowe (zasady i forma odbywania praktyk jest ustalona odrębnymi przepisami)
- ▶ zdać egzamin licencjacki

Program studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 23.01.2008r.  
Zmiany programu studiów zatwierdzone przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.06.2009r. i 28.04.2010r. ora z 01.06.2011r.