

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: stacjonarne

specjalności:

**GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

od roku: 2012/2013

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							Forma zaliczenia	ECTS
			KOD	ilość godzin				Razem			
				wykładow	konwers. /sem	lab. kom.	inne				
	1	Algebra z teorią liczb	AT0LMI	28	28			56	E	6	
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZ0LMI	14	28			42	Z	4	
	1	Środowisko pracy informatyka	SP0LII			56		56	Z	4	
	1	Wstęp do informatyki	WI0OII	28	28			56	E	6	
	1	Wstęp do programowania (I)	WP0LII	28		28		56	Z	6	
	1	Aspekty prawne informatyki	AP0LII	14				14	Z	1	
	1	Historia informatyki	HI0LII	28				28	Z	3	
<b>razem w 1. semestrze :</b>							<b>godzin: 308</b>	<b>p. ECTS: 30</b>			
I	2	Lektorat 1	L*1LOO		52			52	z	2	
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1LMI	28	28			56	E	5	
	2	Programowanie podstawowe	PP0LII			28		28	Z	3	
	2	Programowanie i struktury danych	PH0LII	28		28		56	E	6	
	2	Systemy operacyjne	SO0OII	28		28		56	E	6	
	2	Architektura systemów komputerowych	AS0LII	28				28	Z	3	
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	GU0LII			56		56	Z	5	
<b>razem w 2. semestrze :</b>							<b>godzin: 332</b>	<b>p. ECTS: 30</b>			
	3	Lektorat 2	L*2LOO		52			52	E	5	
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0LII	28		28		56	Z	5	
	3	Matematyka dyskretna	MD0OMI	28	28			56	E	5	
	3	Programowanie obiektowe	PR0OII	28		28		56	Z	5	
	3	Podstawy baz danych	PB0LII	28		28		56	E	6	
	3	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2LMI	28	28			56	E	5	
<b>razem w 3. semestrze :</b>							<b>godzin: 332</b>	<b>p. ECTS: 31</b>			
II	4	Inżynieria oprogramowania	IO0OII	28		28		56	E	5	
	4	Technologie sieciowe	TS0LII	28		28		56	E	5	
	4	Zaawansowane algorytmy	ZAO0II	28		28		56	E	6	
	4	Metody probabilistyki i statystyki	PS0LMI	28	28			56	Z	5	
	4	Geometria w grafice komputerowej	GG0LMI	28	56			84	E	7	
	4	Grafika w serwisach internetowych	GS0OII			28		28	Z	3	
<b>razem w 4. semestrze :</b>							<b>godzin: 336</b>	<b>p. ECTS: 31</b>			
	5	Wychowanie fizyczne	WF0LOO				30	30	Z	1	
	5	Projekt zespołowy	PZ0OII			56		56	Z	5	
	5	Sukces na rynku pracy	SRPOPON	14				14	Z	1	
	5	Grafika komputerowa	GK0OII	28		28		56	E	6	
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	MA0OII			56		56	Z	6	
	5	Przedmioty do wyboru*		min	44			44	Z/E	11	
<b>razem w 5. semestrze :</b>							<b>godzin: 256</b>	<b>p. ECTS: 30</b>			
III	6	Projekt dyplomowy z przygotowaniem do egz.I)	EL0LII			28		28	Z	12	
	6	Praktyki zawodowe**	QZ0LOI				120	120	Z	4	
	6	Programowanie gier	WG0LII			56		56	Z	6	
	6	Przedmioty do wyboru*		min	36			36	Z/E	9	
<b>razem w 6. semestrze :</b>							<b>godzin: 240</b>	<b>p. ECTS: 31</b>			
<b>RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :</b>							<b>godzin: 1804</b>	<b>p. ECTS: 183</b>			