

kierunek studiów: **INFORMATYKA**
 profil studiów: ogólnoakademicki
 stopień: II (uzupełniający)
 forma studiów: stacjonarne
 specjalność:
 od roku: 2012/2013

Interaktywne media

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							Forma zaliczenia	ECTS
			KOD	ilość godzin				Razem			
				wykładów	konwers. /sem	lab. kom.					
	1	Computer Aided Calculations	CC0U11			28		28	E	5	
	1	Sztuczna inteligencja	SI0U11	28		28		56	E	6	
	1	Techniki algorytmiczne	AT0U11	28		28		56	E	5	
	1	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi	AR0U11		42			42	Z	4	
	1	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	TG0U11	28		56		84	Z	7	
	1	Przetwarzanie obrazów	PO0U11	28		28		56	E	5	
razem w 1. semestrze :				godzin:				322	p. ECTS:	32	
I	2	Badania operacyjne	BO0U11	28	28			56	E	5	
	2	Teoria grafów i sieci	GF0U11	28		28		56	E	5	
	2	Geometria z topologią	GT0U11		42			42	Z	4	
	2	Teoria gier i kombinatoryka	TK0U11			28		28	Z	3	
	2	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	ZO0U11	28		28		56	E	6	
	2	Przedmioty do wyboru*		min 28				28	Z/E	7	
	razem w 2. semestrze :				min godzin:				266	p. ECTS:	30
II	3	Seminarium magisterskie 1 (z przygotowaniem do egz.mg)	\$*1U11			28		28	Z	7	
	3	Zarządzanie projektem informatycznym	ZP0U11	28		28		56	E	6	
	3	Wychowanie fizyczne	WF0U00				30	30	z	1	
	3	Fizyka w grach komputerowych	FG0U11	28		28		56	E	6	
	3	Zaawansowane programowanie gier komputerowych	ZG0U11			56		56	E	6	
	3	Przedmioty do wyboru*		min 20				20	Z/E	5	
razem w 3. semestrze :				min godzin:				246	p. ECTS:	31	
	4	Aspekty etyczne informatyki	EI0U11	28				28	Z	1	
	4	Seminarium magisterskie 2 (z przygotowaniem do egz.mg)	\$*2U11			28		28	Z	15	
	4	Interaktywne technologie sieciowe	IT0U11	28		28		56	E	5	
	4	Przedmioty do wyboru*		min 40				40	Z/E	10	
razem w 4. semestrze :				min godzin:				152	p. ECTS:	31	
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :				min godzin:				986	p. ECTS:	124	