

Kierunek studiów: INFORMATYKA  
studia niestacjonarne I stopnia

Specjalność: **Grafika komputerowa i projektowanie gier**

od roku: **2011/2012**

semestr	Przedmiot	KOD	Szczegóły przedmiotu				ECTS
			ilość godzin			Forma zaliczenia	
			wykładów	konwers./sem	lab. komp.		
I	Algebra z teorią liczb	ATOZLI	18	18		E	6
	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZOZLI	9	18		Z	3
	Środowisko pracy informatyka	SPOZLI			36	Z	4
	Wstęp do informatyki	WIOZLI	18	18		E	6
	Wstęp do programowania (I)	WPOZLI	18		18	Z	6
	Aspekty prawne informatyki	APIZLI	9			Z	1
	Sukces na rynku pracy	SROZLI	18			Z	2
<b>razem w sem I :</b>			<b>198 godz</b>			<b>28 p. ECTS</b>	
II	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1ZLI	18	18		E	6
	Programowanie podstawowe	PPIZLI			18	Z	3
	Programowanie strukturalne	PSOZLI	18		18	E	6
	Systemy operacyjne	SOOZLI	18		18	E	6
	Architektura systemów komputerowych	ASKZLI	18			Z	3
	Historia informatyki	HIOZLI	18			Z	2
	Projektowanie grafiki użytkowej	GUOZLI			36	E	6
<b>razem w sem II :</b>			<b>198 godz.</b>			<b>32 p. ECTS</b>	
III	Język angielski 1	JO1ZLI		18		Z	1
	Algorytmy i złożoność	AZOZLI	18		18	Z	6
	Matematyka dyskretna	MDOZLI	18	18		E	6
	Programowanie obiektowe	PROZLI	18		18	Z	6
	Podstawy baz danych	PBDZLI	18		18	E	6
	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2ZLI	18	18		E	6
<b>razem w sem III :</b>			<b>198 godz.</b>			<b>31 p. ECTS</b>	
IV	Język angielski 2	JO2ZLI		18		Z	1
	Inżynieria oprogramowania	IOPZLI	18		18	E	6
	Technologie sieciowe	TSOZLI	18		18	E	6
	Zaawansowane algorytmy	ZAOZLI	18		18	E	6
	Geometria w grafice komputerowej	GGOZLI	18	36		E	7
	Grafika w serwisach internetowych	GSOZLI			18	Z	3
<b>razem w sem IV :</b>			<b>198 godz.</b>			<b>29 p. ECTS</b>	
V	Język angielski 3	JA3ZLI		18		Z	1
	Projekt zespołowy	PZOZLI			36	Z	5
	Metody probabilistyki i statystyki	MPSZLI	18	18		Z	6
	Grafika komputerowa	ZAOZLI	18		18	E	6
	Modelowanie i animacja komputerowa	MAOZLI			36	Z	6
	Przedmioty do wyboru*			36			6
<b>razem w sem V :</b>			<b>198 godz.</b>			<b>30 p. ECTS</b>	
VI	Język angielski 4	JA4ZLI		18		E	2
	Projekt dyplomowy z przygotowaniem do EL	ELOZLI			36	Z	12
	Praktyki zawodowe**					Z	4
	Elementy sztucznej inteligencji	SIOZLI	18			Z	3
	Systemy czasu rzeczywistego	SCOZLI			18	Z	3
	Programowanie gier	WGOZLI			36	Z	6
	Przedmioty do wyboru*			18			3
<b>razem w sem VI :</b>			<b>144 godz.</b>			<b>33 p. ECTS</b>	
<b>RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW:</b>			<b>1134 godzin</b>			<b>183 p. ECTS</b>	

\* Przedmioty do wyboru (co najmniej 54 godziny i 9 pECTS w ciągu III roku) należy wybrać z oferty przedstawianej w danym roku akademickim na WMil.

\*\* Należy odbyć co najmniej 120 godz. praktyk w ciągu 4 tygodni (zasady i formę odbywania praktyk ustalają odrębne przepisy)

**Aby uzyskać tytuł licencjata informatyki, specjalność Grafika komputerowa i projektowanie gier należy:**

- ▶ zaliczyć 6 semestrów studiów zgodnie z powyższym rozkładem zajęć
- ▶ zdać egzamin licencjacki
- ▶ odbyć obowiązkowe szkolenia (biblioteczne i BHP)

Program zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 01.06.2011r.