

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: niestacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

od roku: 2013/2014

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							Forma zaliczenia	ECTS
			KOD	ilość godzin					Razem		
				wykłady	konwers. / cw/sem	lab. kom.	praktyki/ inne zajęcia				
	1	Algebra z teorią liczb	<u>ATOZLI</u>	16	16				32	E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	<u>LZOZLI</u>	8	16				24	Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	<u>SPOZLI</u>			32			32	Z	4
	1	Wstęp do informatyki	<u>WIOZLI</u>	16	16				32	E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	<u>WPOZLI</u>	16		16			32	Z	6
	1	Aspekty prawne informatyki	<u>APIZLI</u>	8					8	Z	1
	1	Historia informatyki	<u>HIOZLI</u>	16					16	Z	3
razem po 1. semestrze :								godzin: 176	p. ECTS: 30		
I	2	Lektorat 1	<u>I*1ZLI</u>		32				32	z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	<u>AM1ZLI</u>	16	16				32	E	5
	2	Programowanie podstawowe	<u>PPIZLI</u>			16			16	Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	<u>PHO ZLI</u>	16		16			32	E	6
	2	Systemy operacyjne	<u>SOOZLI</u>	16		16			32	E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	<u>ASKZLI</u>	16					16	Z	3
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	<u>GUOZLI</u>			32			32	Z	5
razem po 2. semestrze :								godzin: 192	p. ECTS: 30		
	3	Lektorat 2	<u>I*2ZLI</u>		32				32	E	5
	3	Algorytmy i złożoność	<u>AZOZLI</u>	16		16			32	Z	5
	3	Matematyka dyskretna	<u>MDOZLI</u>	16	16				32	E	5
	3	Programowanie obiektowe	<u>PROZLI</u>	16		16			32	Z	5
	3	Podstawy baz danych	<u>PBDZLI</u>	16		16			32	E	6
	3	Analiza matematyczna dla informatyków 2	<u>AM2ZLI</u>	16	16				32	E	5
razem po 3. semestrze :								godzin: 192	p. ECTS: 31		
II	4	Inżynieria oprogramowania	<u>IOPZLI</u>	16		16			32	E	5
	4	Technologie sieciowe	<u>TSOZLI</u>	16		16			32	E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	<u>ZAOZLI</u>	16		16			32	E	6
	4	Metody probabilistyki i statystyki	<u>MPSZLI</u>	16	16				32	Z	5
	4	Geometria w grafice komputerowej	<u>GGOZLI</u>	16	32				48	E	7
	4	Grafika w serwisach internetowych	<u>GSOZLI</u>			16			16	Z	3
razem po 4. semestrze :								godzin: 192	p. ECTS: 31		
	5	Projekt zespołowy	<u>PZOZLI</u>			32			32	Z	5
	5	Sukces na rynku pracy	<u>SROZLI</u>	8					8	Z	1
	5	Grafika komputerowa	<u>GKOZLI</u>	16		16			32	E	6
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	<u>MAOZLI</u>			32			32	Z	6
	5	Przedmioty do wyboru*		min	48				48	Z/E	12
razem po 5. semestrze :								min godzin: 152	p. ECTS: 30		
III	6	Projekt dyplomowy z przygotowaniem do egz.lic	<u>ELOZLI</u>			16			16	Z	12
	6	Praktyki zawodowe**	<u>QZOZLI</u>				120		120	Z	4
	6	Programowanie gier	<u>WGOZLI</u>			32			32	Z	6
	6	Przedmioty do wyboru*		min	32				32	Z/E	8
razem po 6. semestrze :								min godzin: 200	p. ECTS: 30		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :								min godzin: 1104	p. ECTS: 182		