

Kierunek studiów: INFORMATYKA
studia niestacjonarne II stopnia

Specjalność: **Interaktywne media**

od roku: **2011/2012**

semestr	Przedmiot	KOD	Szczegóły przedmiotu				Forma zaliczenia	ECTS
			ilość godzin					
			wykładów	konwers./sem	lab. komp.			
I	Komputerowe wspomaganie obliczeń	KW0ZUI			18	Z	3	
	Sztuczna inteligencja	SIOZUI	18		18	E	6	
	Techniki algorytmiczne	AT0ZUI	18		18	E	6	
	Teoria gier i kombinatoryka	TK0ZUI		18		Z	3	
	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	TG0ZUI	18		36	Z	7	
	Przetwarzanie obrazów	PO0ZUI	18		18	E	5	
razem w sem I :			198 godz			30 p. ECTS		
II	Badania operacyjne	BO0ZUI	18	18		E	5	
	Teoria grafów i sieci	GF0ZUI	18		18	E	6	
	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi	AR0ZUI		27		Z	5	
	Geometria z topologią	GT0ZUI		27		Z	4	
	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	ZO0ZUI	18		18	E	5	
	Przedmioty do wyboru*			36		Z	5	
razem w sem II :			198 godz.			30 p. ECTS		
III	Seminarium magisterskie 1 z przygotowaniem do EM	EM1ZUI			18	Z	7	
	Zarządzanie projektem informatycznym	ZP0ZUI	18		18	E	5	
	Fizyka w grach komputerowych	FG0ZUI	18		18	E	5	
	Zaawansowane programowanie gier komputerowych	ZG0ZUI			36	E	5	
	Przedmioty do wyboru*			36		Z	5	
razem w sem III :			162 godz.			27 p. ECTS		
IV	Aspekty etyczne informatyki	EIOZUI	18			Z	1	
	Seminarium magisterskie 2 z przygotowaniem do EM	EM2ZUI			18	Z	17	
	Interaktywne technologie sieciowe	IT0ZUI	18		18	E	5	
	Przedmioty do wyboru*			72		Z	10	
razem w sem IV :			144 godz.			33 p. ECTS		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW:			702 godzin			120 p. ECTS		

* Przedmioty do wyboru (co najmniej 144 godzin i 20 pECTS) należy wybrać z oferty przedstawianej w danym roku akademickim, tak aby w danym roku zdobyć 60pECTS a w każdym z semestrów co najmniej 27pECTS.

Aby uzyskać tytuł magistra informatyki, specjalność *Interaktywne media* należy:

- ▶ zaliczyć 4 semestry studiów zgodnie z powyższym rozkładem zajęć
- ▶ zdać egzamin magisterski

Program zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 01.06.2011r.