

kierunek studiów: **INFORMATYKA**
 profil studiów: ogólnoakademicki
 stopień: II (uzupełniający)
 forma studiów: niestacjonarne
 specjalności:
 od roku: 2012/2013

Interaktywne media

rok	semestr	Przedmiot	KOD	Szczegóły przedmiotu					Forma zaliczenia	ECTS
				ilość godzin						
				wykładów	konwers. /sem	lab. kom.	inne	Razem		
	1	Computer Aided Calculations	<u>CC0ZUI</u>			16		16	E	5
	1	Sztuczna inteligencja	<u>SI0ZUI</u>	16		16		32	E	6
	1	Techniki algorytmiczne	<u>AT0ZUI</u>	16		16		32	E	5
	1	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi	<u>AR0ZUI</u>		24			24	Z	4
	1	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	<u>TG0ZUI</u>	16		32		48	Z	7
	1	Przetwarzanie obrazów	<u>PO0ZUI</u>	16		16		32	E	5
razem w 1. semestrze :				godzin: 184				p. ECTS: 32		
I	2	Badania operacyjne	<u>BO0ZUI</u>	16	16			32	E	5
	2	Teoria grafów i sieci	<u>GF0ZUI</u>	16		16		32	E	5
	2	Geometria z topologią	<u>GT0ZUI</u>		24			24	Z	4
	2	Teoria gier i kombinatoryka	<u>TK0ZUI</u>			16		16	Z	3
	2	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	<u>ZO0ZUI</u>	16		16		32	E	6
	2	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		min	28			28	Z/E	7
razem w 2. semestrze :				min godzin: 164				p. ECTS: 30		
	3	Seminarium magisterskie 1 (z przygotowaniem do egz.mgr)	<u>\$*1ZUI</u>			16		16	Z	7
	3	Zarządzanie projektem informatycznym	<u>ZP0ZUI</u>	16		16		32	E	6
	3	Fizyka w grach komputerowych	<u>FG0ZUI</u>	16		16		32	E	6
	3	Zaawansowane programowanie gier komputerowych	<u>ZG0ZUI</u>			32		32	E	6
	3	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		min	20			20	Z/E	5
razem w 3. semestrze :				min godzin: 132				p. ECTS: 30		
II	4	Aspekty etyczne informatyki	<u>EI0ZUI</u>	16				16	Z	1
	4	Seminarium magisterskie 2 (z przygotowaniem do egz.mgr)	<u>\$*2ZUI</u>			16		16	Z	15
	4	Interaktywne technologie sieciowe	<u>IT0ZUI</u>	16		16		32	E	5
	4	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		min	40			40	Z/E	10
razem w 4. semestrze :				min godzin: 104				p. ECTS: 31		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :				min godzin: 584				p. ECTS: 123		